

Unterrichtsinhalte im Fach Informatik

Schuljahr: 2016/2017

Klasse: 9

Fachlehrer: Schulz

Unterrichtsvorhaben:

9.1 Einführung in die Programmierung mit JAVA-Hamster-Modells

9.2 Finden statt Suchen: Datenbanken verstehen

9.3 Desktop Publishing mit Scribus

9.4 Digitale Realitäten 3 – Umfassende Bildbearbeitung, vom Foto bis zum Filmposter

9.5 Gestalten von Druckerzeugnissen / Bedarfsdruckerei (Bewerbung / Online-Bewerbung)

und andere

Unterrichtsmaterial:

Computer, versch. Arbeitsblätter, verschiedene (OpenSource) Software

Kursarbeiten:

4 schriftliche Kursarbeiten, teilweise Praxisaufgaben am PC oder ganze Praxisarbeiten